

Zur Bewerbung für den
Master in Media Art and Design
an der HBK Saar
von Victor Giers

Projekte

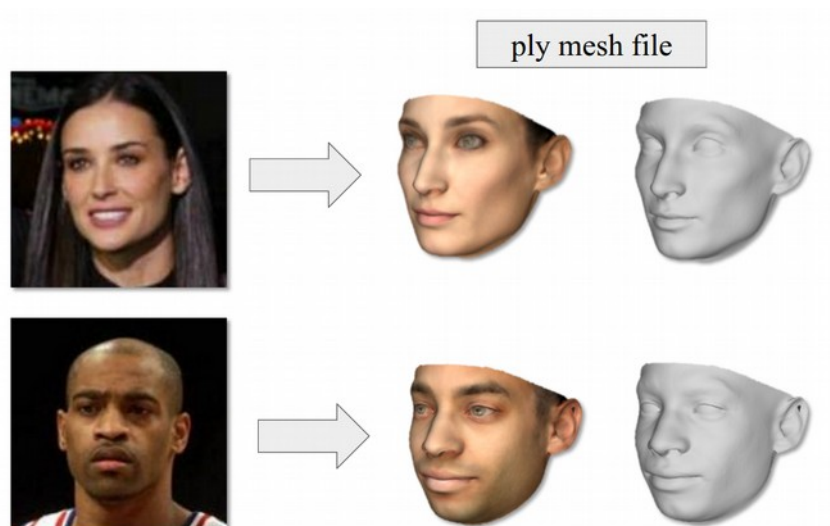
Als Student

- Gestaltung einer Website zur Präsentation der geerbten Kunst
→ Nachbau von Giers-Objekten digital?
→ Videos?
<https://vimeo.com/home/myvideos/>
- Realisierung einer Lichtleiste für animierte Holografien
<https://vimeo.com/170447991/84d62e84a4>
- Aufarbeitung der Laserharfe aufgrund von Anfragen bis April '18
www.victorgiers.de/laser
- Programmierung von TYPO3 / Contao Datenbank + Frontend für Konzertdirektions-Agentur „IM&K“ (u.A. Mario Barth, Bülent Ceylan) bis Ende '18
<http://imk-konzerte.de/>
- Kollaboration mit Felix Waldkirch für interaktive Bilder
- Revolver
- 3D Gestaltung
<https://drive.google.com/drive/folders/0B6B3OnIFgX8pcW45RkE5VzZSRGM>

Als Hilfwissenschaftlicher Mitarbeiter

- Theaterstück Babylon Pogo in Kollaboration mit dem Korso-Op Kollektiv bis Dezember '17
- Kurs: Hacking 1:1
Inspiration: <http://hacks.mit.edu/Hacks/>
- Einrichtung eines System zur Nutzung und Erforschung aktueller Machine Learning Software
Liste an Beispielen von für die Kreativarbeit nutzbare Machine Learning Open Source Software:

[3DMM_cnn]
(https://github.com/anhtrran/3dmm_cnn)

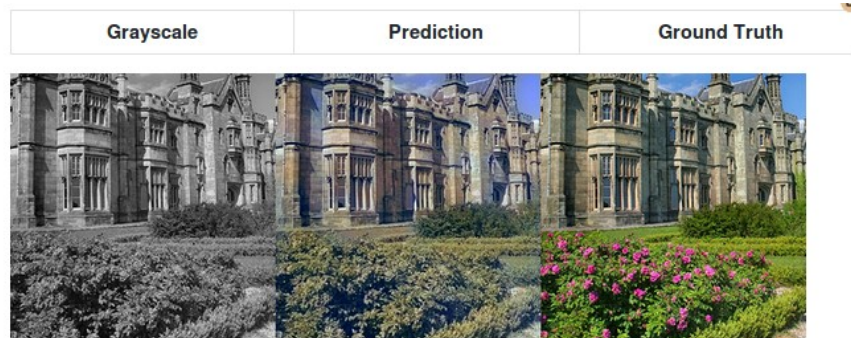


Python code for 3D face modeling from single image using a very deep neural network

[Colornet]

(<https://github.com/pavelgonchar/colornet>)

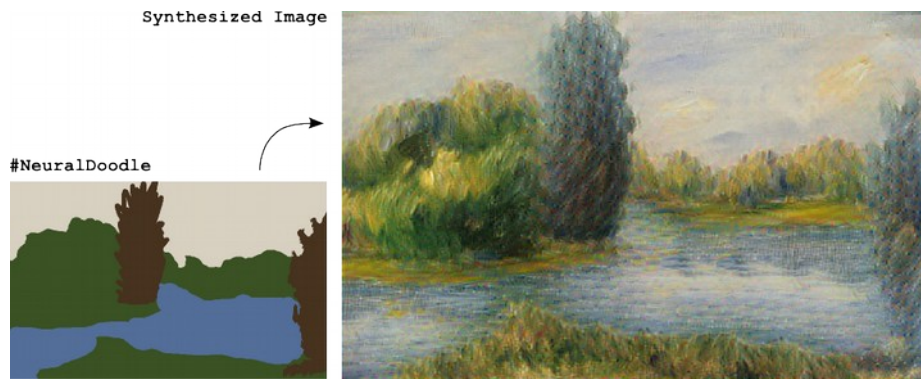
- Neutrales Netzwerk koloriert Schwarz/Weiß-Bilder



[Neural Doodle]

(<https://github.com/alexjc/neural-doodle>)

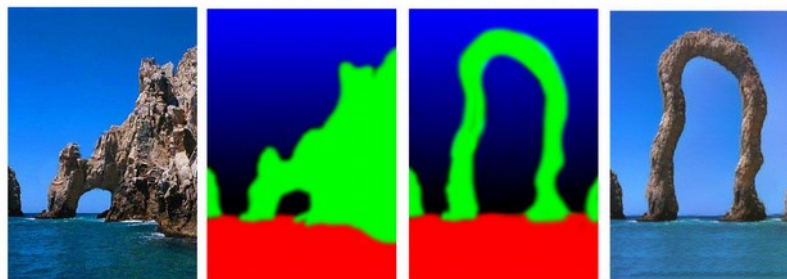
- Verwandelt Kritzeleien in komplexe Bilder mit unterschiedlichem (trainierbarem) Stil



[Neural Image Analogies]

(<https://github.com/awentzonline/image-analogies>)

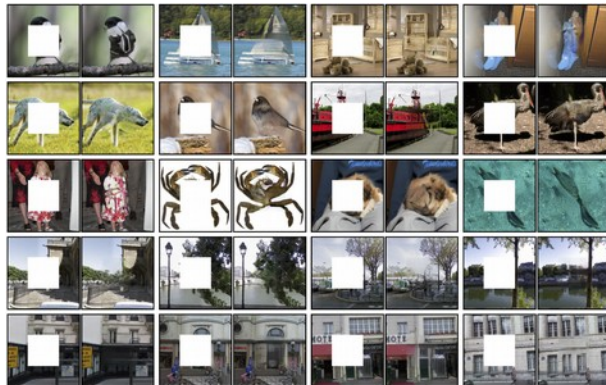
- Transferiert den Stil eines Bildes auf ein anderes Bild, ausgehend von Ursprungsbild + Maske



[Context Encoders: feature learning by inpainting]

(<https://github.com/pathak22/context-encoder>)

- Algorithmus der den Kontext eines Bildes erkennt und damit fehlende Elemente im Bild ausfüllt



[Generating Images with Recurrent Adversarial Networks]

(<https://github.com/jiwoongim/GRAN>)

- Kann mit Bildern als Datensets gefüttert werden um entsprechende Bilder zu generieren.
Kirchen die nicht existieren:



[Cat-generator]

(<https://github.com/aleju/cat-generator>)

- Ähnlich wie oben, speziell verfeinert für Katzen.

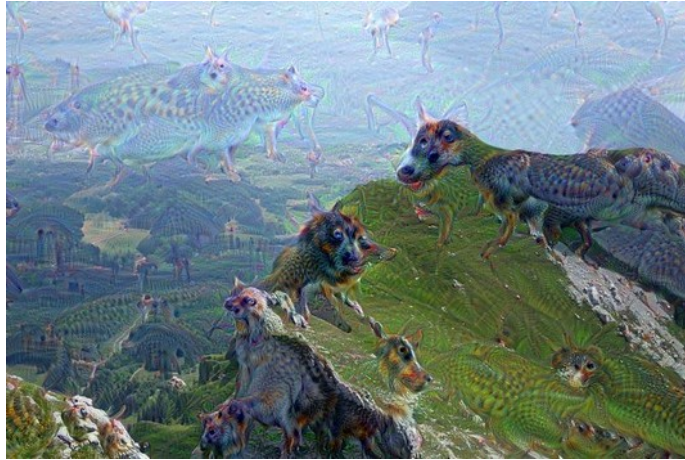
Katzen die nicht existieren:



[High-Res DeepDream in TensorFlow]

(<https://github.com/tensorflow/tensorflow/blob/master/tensorflow/examples/tutorials/deepdream/deepdream.ipynb>)

- „Erträumt“ hochaufgelöste Bilder, setzt dafür eingegebene Bilder neu zusammen.



[LevelSyn]

(<https://github.com/chongyangma/levelsyn#levelsyn>)

- Generiert automatisch Blaupausen für Videospiel-Level.

[Magic the Gathering-rnn]

(<https://github.com/billzorn/mtg-rnn>)

- Generiert „Magic The Gathering“ Spielkarten

[BetaGo]

(<https://github.com/maxpumperla/betago>)

- Der „Go“-Bot

[Biaxial recurrent neural network for music composition]

(<https://github.com/hexahedria/biaxial-rnn-music-composition>)

- Komponiert klassische Musik

[Dadabots]

(<https://github.com/Cortexelus/dadabots/>)

- Sucht nach Musik aus Soundcloud und erstellt „dadaistische“ Remixe daraus

...